

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель начальника Главного управления
МЧС России по Архангельской области (по ГПС)

полковник внутренней службы

П.В. Захаров

« 25 » 01

2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении турнира по мини-хоккею, посвященного памяти начальника караула 2 пожарно - спасательной части С.В. Рогушина

1. Цели и задачи

1.1. Увековечивание памяти начальника караула 2 пожарно-спасательной части Рогушина Сергея Викторовича, погибшего при исполнении служебных обязанностей.

1.2. Популяризация здорового образа жизни среди личного состава подразделений пожарной охраны и аварийно-спасательных формирований.

1.3. Повышение уровня физической подготовленности личного состава подразделений пожарной охраны и аварийно-спасательных формирований.

2. Время и место проведения турнира

2.1. Турнир проводится 12 февраля 2022 года на территории 2 пожарно-спасательной части 1 пожарно-спасательного отряда ФПС ГПС Главного управления МЧС России по Архангельской области (далее – Главное управление) по адресу: г. Архангельск, ул. Папанина, д. 28, корп. 1.

2.2. Начало турнира в 09 час. 15 мин.

2.3. Открытие турнира в 10 час. 00 мин.

3. Участники и условия проведения турнира

3.1. К участию в турнире допускаются по одной команде от пожарно-спасательных подразделений Главного управления, аварийно-спасательных формирований, руководящего состава Главного управления, а также команда ветеранов. Участники, входящие в состав команды, должны проходить службу (работать) в подразделениях, за которые выступают. Состав команды не более 10 человек.

3.2. Заседание судейской коллегии совместно с представителями команд состоится 10 февраля в 14 час. 30 мин. в актовом зале Главного управления по адресу: г. Архангельск, пр. Советских Космонавтов, д. 51.

3.3. Утвержденные заявки, предоставляются в бумажном виде на заседание судейской коллегии.

3.4. Схема турнира и жеребьевка определяется на заседании судейской коллегии.

3.5. Турнир проводится по правилам игры, изложенным в приложении к настоящему положению.

3.6. Организация проведения турнира и обеспечение судейства возлагается на руководство 2 пожарно-спасательной части, УОПТ и ПАСР Главного управления.

3.7. Главный судья турнира – Трифанов Сергей Александрович, главный секретарь – Суханов Юрий Александрович. Помощник главного секретаря – Зажигина Екатерина Александровна.

3.8. Судьи в поле первого и второго этапов назначаются из числа участников турнира, поочередно. Судейство встреч за 1,2,3 места определяется Главным судьей турнира.

4. Определение победителей

4.1. За победу в игре команде начисляется 3 очка, за поражение 0 очков. При ничейном результате команды получают по 1 очку.

4.2. Места в турнире распределяются по наибольшему количеству набранных очков.

4.3. При равенстве очков у двух команд место определяется по личной встрече.

4.4. При равенстве очков у трёх и более команд по разнице забитых и пропущенных мячей в играх этих команд, а при равенстве и этого показателя – по разности забитых и пропущенных мячей во всех играх.

5. Награждение

Команда-победитель награждается кубком, дипломом 1 степени и ценным призом, команды, занявшие 2 и 3 место – дипломами соответствующих степеней.

Начальник УОПТ и ПАСР Главного управления
МЧС России по Архангельской области
полковник внутренней службы

С.А. Трифанов

**ПРАВИЛА
турнира по мини-хоккею, посвященного памяти
начальника караула 2 пожарно - спасательной части С.В. Рогушина**

1. Основные положения

Игры проводятся на площадке с утоптаным снегом размером 25 x 36 метров (за линией ворот игра не ведётся). Размер вратарской площадки полукруг радиусом 1,5 метра. В игре используются клюшки для хоккея с мячом и резиновый полый мяч диаметром 75 мм. Обувь игрока не должна иметь шипов и специальных приспособлений, дающих преимущество в торможении по утоптанному снегу.

Игра состоит из двух таймов по 10 минут «грязного» времени с перерывом 5 минут. На площадке предусмотрено наличие не более 5 хоккеистов (один вратарь и четыре полевых игрока). Количество замен не ограничено. Полевые игроки проводят замену самостоятельно в зоне размещения команды. Замена вратаря разрешается только во время остановки игры с разрешения судьи. Заменить вратаря может любой из игроков команды. Вратарь должен иметь цвет игровой формы отличный от полевых игроков. Команды имеют право на тайм-аут продолжительностью 1 минута в каждом тайме с остановкой времени игры. Тайм-аут предоставляется по просьбе капитана команды.

2. Правила игры

Начало тайма и розыгрыш мяча после взятия ворот производится с центра поля по свистку судьи. (взятие ворот не засчитывается, если оно было произведено до свистка).

Вратарь вводит мяч в игру только клюшкой:
из вратарской зоны, если мяч вышел за лицевую линию, при этом время владения мячом не должно превышать 5 секунд;

б) с любого места, если мяч был принят (пойман, накрыт и т.п.) вратарём.

Игра проходит с угловыми ударами, при этом игроки защищающейся команды располагаются на линии ворот. Угловой подается после свистка судьи, а движение защищающихся игроков начинается после удара подающего. За нарушения во вратарской зоне пробиваются пенальти с расстояния 5 метров от ворот, остальные нарушения наказываются штрафными ударами с места нарушения. Стенка ставится за 3 метра до бьющего игрока.

Мяч считается вне игры, если:

- а) он полностью вышел за пределы поля;
- б) при игре в вечернее время мяч поднимается выше подвесной электроарматуры или попадает в неё;
- в) мяч попал на сетку ворот или прошёл в ворота с задней или боковой стороны.

Мяч считается в игре, если:

- а) он касается судьи на поле;
- б) игроки прекратили игру, предполагая, что произошло нарушение правил и судьи остановят игру.

Игрокам запрещается:

- а) ловить, останавливать и задерживать мяч руками;
- б) играть или останавливать клюшкой мяч, летящий выше плеча;
- в) ударять, толкать или останавливать мяч лёжа;
- г) играть без клюшки;
- д) ударять клюшкой снизу по клюшке противника.

При данных нарушениях судья останавливает игру свистком и команда, не нарушившая правила, пробивает свободный удар.

Спорные вопросы разрешаются судьей только с капитаном команды.

3. Штрафы игроков

Штрафы игроков (1 минута).

1. Подножка.
2. Задержка игрока (руками или клюшкой).
3. Неправильная атака соперника (толчок игрока руками, ногами, туловищем).
4. Умышленный бросок клюшки или перчатки в противника или в мяч.
5. Удар (попытка ударить) противника клюшкой.
6. Умышленная игра рукой (срыв атаки).
7. Умышленный удар по клюшке.
8. Игра сломанной клюшкой.
9. Игра без клюшки.
10. Умышленная откидка мяча.
11. Нарушение численного состава.

Большие штрафы игроков (5 минут).

1. Умышленный удар клюшкой, рукой, головой игрока.
2. Бросок клюшки, перчатки в судью, игрока.
3. Третье удаление в ходе игры.
4. Умышленная грубая игра.

Дисциплинарные штрафы на 5 минут с правом замены.

1. Апелляция (пререкания).
2. Неспортивное поведение.
3. Оскорбление участников турнира и нецензурные выражения.
4. Неспортивное поведение игроков на скамейке запасных.

Если команда, нарушившая правила, не контролирует мяч, судья фиксирует нарушение поднятием руки и не останавливает игру до тех пор, пока:

- а) команда, нарушившая правила, не овладеет мячом;
- б) мяч не выйдет из игры;
- в) команда, владеющая мячом, не нарушит правила.

По свистку судьи игра останавливается (голы, забитые после свистка, не засчитываются) и с места нарушения правил пробивается штрафной удар, а на игрока, нарушившего правила налагается штраф.

Если во время игры происходят непредвиденные задержки (потеря мяча, оказание помощи игроку, и т.п.) судья может остановить время игры.
